



DEMOKRATIVENDESPIL

SPI

I denne opgave skal eleverne spille vendespil, hvor de skal matche billeder indenfor emnet demokrati.

FORMÅL

Med denne øvelse skal eleverne aktivere deres førviden, inden de skal i gang med en uge, der handler om demokrati og valg.

Det er også en måde, hvor eleverne kan lære af hinanden og gennemgå nye ord og billeder uden en lang klassegennemgang.

TID

40 minutter

MATERIALER

- Sæt med vendespilsbrikker

FORBEREDELSE

- Læs kortene igennem, og lav en vurdering af, om nogle af billederne skal gennemgås på forhånd.
- Lav grupper med fire elever i hver gruppe

FREM GANGSMÅDE

FØR

- Fortæl eleverne, at de skal spille vendespil.
- Gennemgå gerne reglerne før spillet, og vis eleverne, hvordan man laver et stik.
- Del eleverne ud i grupper, og giv dem et sæt regler og et sæt brikker.
 - Den elev, der får flest stik, vinder spillet.
 - Man får et stik ved at matche to kort, der er ens. Brug gerne to kort til at illustrere det.
 - Hvis man ikke får et stik, går turen videre til næste spiller.
 - Hvis man får et stik, må man prøve igen.

UNDER

- Gå rundt blandt eleverne, og hjælp dem med at komme godt i gang.
- Understøt, at eleverne gerne må gætte sig frem – at gætte er en god måde at aktivere sin førviden på.
- Hvis en gruppe bliver færdig før de andre, kan de spille en runde mere. Giv dem eventuelt en af de differentieringsmuligheder, der står i næste afsnit.

EFTER

- Lav en opsamling i plenum, hvor du blandt andet kan stille følgende spørgsmål:
 - Hvordan var det at spille spillet?
 - Er der nogle af billederne, I ikke ved, hvad er?
 - Hvad tror I, det er?
 - Kan vi gætte os til, hvad det er, og hvad det bruges til?
 - Hvilke billeder var sværest?
- Hæng måske nogle af brikkerne op i klasselokalet, så eleverne kan kigge på dem i løbet af ugen.

DIFFERENTIERINGSMULIGHED

Gør spillet lettere:

- Lad alle eleverne kigge på brikkerne, inden de går i gang med at spille, og lad dem matche med billedsiden op.
- Udvælg på forhånd nogle af de svære billeder, og gennemgå dem med klassen, så ordene ikke er nye for dem.
- Tag nogle af de sværere begreber ud af spillene.
- Man kan vende fire kort, der ligger i midten, som man også gerne må matche med. Når man så har matchet sit kort med et kort, der ligger i midten, skal man lægge et nyt kort ind i midten.

Gør spillet sværere:

- Når eleverne i gruppen er færdige, kan du få dem til at inddele stikkene i forskellige kategorier fx 'elevdemokrati' og 'folkestyre'. Du kan også få eleverne til at rangere stikkene fra 'mest demokratisk' til 'mindst demokratisk' – der er ikke noget rigtigt eller forkert svar på denne opgave, men det kan få eleverne til at tænke over, hvad demokrati er.
- Få eleverne til at skrive en kort tekst, hvor de udvælger flere af begreberne, som de skal bruge i teksten.
- Giv nogle af eleverne de sværere begreber med i deres spil.

