



FANG FORPERSONEN

BRAINBREAK

FORMÅL

Denne brainbreak skal give energi gennem bevægelse.

TID

15 min.

MATERIALER

- Papir, og noget at skrive med til alle grupper.

FORBEREDELSE

Ryk borde og stole, så der er plads til at bevæge sig.

En elev vælges som forperson for elevrådet og stiller sig for enden af klasseværelset. Resten af eleverne stiller sig på den anden side af klasseværelset.

Forpersonen vender sig med ryggen til de andre elever, og imens begynder eleverne at gå frem mod forpersonen.

Eleverne bestemmer selv om de løber eller lister, men det er vigtigt at være stille, for på et tidspunkt siger forpersonen "rød... gul... grøn", og vender sig om, og råber "STOP!" Derefter skal alle elever stå helt stille. Hvis forpersonen ser nogen bevæge sig, sendes de tilbage til startlinjen. Så vender forpersonen ryggen til, og legen fortsætter.

Den første, der når op til forpersonen, har vundet og får deres plads.